

СОГЛАСОВАНО

Заведующий отделом молодежной политики
администрации города Братска



Е.С. Тюренкова

2023 г.

УТВЕРЖДАЮ

Директор муниципального казенного
учреждения «Центр молодежных
инициатив» муниципального образования
города Братска



В.В. Шрепп

2023 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

об организации и проведении игры-тренажера по социальному проектированию «Идействуй»

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее положение об организации и проведении игры-тренажера по социальному проектированию «Идействуй» (далее — Положение) определяет цель игры-тренажера «Идействуй» (далее — Игра), условия участия в ней, порядок проведения, требования, предъявляемые к участникам и подведение итогов.

1.2. Игра организуется и проводится муниципальным казенным учреждением «Центр молодежных инициатив» муниципального образования города Братска (далее — МКУ «ЦМИ») при содействии отдела молодежной политики администрации города Братска (далее – Организаторы), в рамках пункта 1.1.1.1. системы мероприятий подпрограммы 1 «Вовлечение молодёжи в социальную практику» муниципальной программы города Братска «Молодежь» на 2020-2024 годы, утвержденной постановлением администрации города Братска от 03.17.2017 № 1705.

1.3. Игра является обучающей платформой, которая включает в себя лекции, тренинги и подготовку участниками собственных проектов для подачи их на грантовые конкурсы.

1.4. Руководство организацией Игры осуществляют Организаторы.

2. ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ ИГРЫ

2.1. Игра организуется с целью формирования навыков написания социальных проектов, управления командой проекта, подачи проектов на грантовые конкурсы в сфере молодежной политики для физических лиц.

2.2. Задачи Игры:

- 1) вовлечение молодежи города Братска в социальную практику;
- 2) привлечение молодежи города Братска к общественной жизни города Братска;
- 3) развитие добровольчества в молодежной среде города Братска;
- 4) формирование навыков социального проектирования среди молодежи города Братска.

3. ПОРЯДОК И УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ В ИГРЕ

3.1. В Игре могут принять участие команды в составе 5 человек, обучающиеся в образовательных организациях, расположенных на территории города Братска. Возраст участников от 14 до 35 лет.

3.2. От одного образовательного учреждения принимаются не менее трех командных заявок.

3.3. Для того, чтобы принять участие в Игре, необходимо подать командную заявку, заполнив электронную форму по ссылке: <https://forms.gle/R3XNubBMxZ1LF9gt8>.

3.4. Прием заявок на участие принимаются в период с 16 января по 03 февраля 2023 года.

3.5. Игра проводится на базе образовательных организаций города и Дома молодежи Братска (Северный Артек, 4) в период с 08 февраля по 24 марта 2023 года.

3.6. По итогам проведения Игры участникам предлагается подготовить социальный проект в соответствии с формой, в течение двух недель. По истечении срока готовый проект направляется на электронный адрес:

miroshina.sv@bratsk-city.ru для предварительной оценки проекта экспертами Игры.

3.7. Контактное лицо: Мирошина Светлана Витальевна, тел. 8(3953)349-615; e-mail: miroshina.sv@bratsk-city.ru.

4. КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ СОЦИАЛЬНЫХ ПРОЕКТОВ

4.1. Подготовленные командами-участниками социальные проекты будут оцениваться приглашенными экспертами по следующим критериям:

- 1) актуальность и социальная значимость проекта;
- 2) реализуемость проекта и его результативность;
- 3) реалистичность бюджета проекта;
- 4) собственный вклад и дополнительные ресурсы проекта;
- 5) информационная открытость проекта;
- 6) уникальность и адресность предложенного решения проблемы;
- 7) перспектива развития и потенциал проекта.

4.2. Каждый критерий оценивается по 10-бальной шкале, где:

9-10 баллов - высший уровень, соответствует оценке «отлично». Критерий оценки выражен превосходно, безупречно. Замечания у эксперта конкурса отсутствуют.

6-8 баллов - средний уровень, соответствует оценке «хорошо». В целом критерий выражен очень хорошо, но есть в отдельных элементах некоторые недоработки, несущественные изъяны, как правило, не оказывающие серьёзного влияния на общее качество проекта.

3-5 баллов - уровень ниже среднего, соответствует оценке «удовлетворительно». Качество изложения информации по критерию вызывает по ряду позиций определённые сомнения, ряд важных параметров описан со значительными пробелами, недостаточно убедительно. Информация по критерию присутствует, но содержит внутренние противоречия или недостаточна. Количество и серьёзность недостатков по критерию не позволяют эксперту конкурса поставить более высокую оценку.

0-2 баллов - низкий уровень, соответствует оценке «неудовлетворительно». Информация по критерию отсутствует (в заявке, вложениях и в открытых источниках, в том числе - общем доступе в Интернете) либо представлена общими фразами или крайне некачественно, со значительным количеством фактологических ошибок. Количество и серьёзность недостатков по критерию свидетельствуют о неоправданно высоких рисках реализации проекта.

4.3. В случае проведения очной защиты проекта, учитываться также будет оценка за полноту и ясность содержания презентации проекта.

5. ОПРЕДЕЛЕНИЕ И НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ

5.1. Победителями игры станут команды, набравшие наибольшее количество баллов по итогам экспертной оценки подготовленных социальных проектов.

5.2. Все участники Игры получают дипломы об участии. Победители Игры будут награждены памятными подарками от Дома молодежи и дипломами победителей.

5.3. Финансирование Игры производится за счет средств, предусмотренных подпрограммой 1 «Вовлечение молодежи в социальную практику», муниципальной программы города Братска «Молодежь» 2020-2024 годы, утвержденной постановлением администрации города Братска от 03.11.2017 № 1705, а также грантовых средств, полученных в форме субсидий из областного и федерального бюджетов.