**ПОЛОЖЕНИЕ**

О мероприятии «Антикоррупционный брейнсторм»

1. **Общие положения**
	1. Мероприятие «Антикоррупционный брейнсторм» представляет собой интеллектуально-развлекательную игру, проводимую в два этапа:

индивидуально с помощью кроссплатформенной системы мгновенного обмена сообщениями «Телеграм» (первая часть мероприятия);

в команде, очно (вторая часть мероприятия).

* 1. Настоящее Положение о проведении мероприятия «Антикоррупционный брейнсторм» устанавливает цели, условия и порядок его организации, проведения, порядок участия и определения победителей мероприятия.
	2. Организатором мероприятия является Институт государства и права Тюменского государственного университета
	3. Организатор мероприятия:

проводит мероприятие;

утверждает итоги.

* 1. Победители мероприятия награждаются дипломами и призами.
1. **Цели и задачи мероприятия**
	1. Цель мероприятия – антикоррупционное просвещение и противодействие коррупции.
	2. Задачи мероприятия:

профилактика коррупционного поведения;

антикоррупционное просвещение;

разъяснение положений антикоррупционной политики.

1. **Условия и порядок проведения мероприятия**
	1. Мероприятие «Антикоррупционный брейнсторм» представляет собой интеллектуально-развлекательную игру, проводимую в два этапа:

индивидуально с помощью кроссплатформенной системы мгновенного обмена сообщениями «Телеграм» (первая часть мероприятия), ссылка для участия и QR-код представлены в Приложении 1 к Положению о мероприятии;

в команде, очно (вторая часть мероприятия), которая состоится 6 декабря 2024 г.
в Тюменском государственном университете.

 «Антикоррупционный брейнсторм» представляет собой интеллектуальную викторину, требующую от участников широкого кругозора в области противодействия коррупции и в связи с этим самых разнообразных знаний культурной и общественной жизни (истории, языка, литературы, песен, кинематографа, телевидения).

 «Антикоррупционный брейнсторм» проводится в несколько туров, с различными механиками и разным количеством баллов.

Для участия в первой части мероприятия:

пройти по ссылке или QR-коду, зарегистрироваться и принять участие
в мероприятии.

* 1. Победителем и призером первой части мероприятия становится участник, набравший наибольшее количество баллов, при равенстве баллов сравниваются баллы
	за последний тур и так до определения разницы в баллах.
	2. Победителем и призером второй части мероприятия становится команда, набравшая наибольшее количество баллов, при равенстве баллов сравниваются баллы
	за последний тур и так до определения разницы в баллах.
1. **Сроки проведения мероприятия**
	1. Мероприятие проводится в период с 1 октября по 7 декабря 2024 года.
	2. В срок с 1 октября по 1 ноября 2024 г. мероприятие реализуется путем индивидуального участия с помощью кроссплатформенной системы мгновенного обмена сообщениями «Телеграм» (первая часть мероприятия), ссылка для участия и QR-код представлены в Приложении 1 к Положению о мероприятии.
	3. Командное очное (вторая часть мероприятия) участие состоится
	6 декабря 2024 г. в Тюменском государственном университете.
	4. Организатор осуществляет экспертную оценку мероприятия и определяет список победителей и призеров первой части мероприятия до 1 декабря 2024 года. Список победителей и призеров второй части мероприятия 6 декабря 2024 г. непосредственно после проведения мероприятия.
	5. Итоги мероприятия публикуются на сайте https://anticorp.utmn.ru/.
2. **Контакты**

По всем вопросам, связанным с организацией и проведением мероприятия, обращаться по электронной почте: ypd@utmn.ru.

Приложение 1 к Положению

@anti\_brain\_storm\_bot

