

# **АННОТАЦИЯ**

## **рабочей программы дисциплины**

Языки и методы программирования

### **1. Цели освоения дисциплины:**

ознакомление обучающихся с основами теории программирования, развитие навыков работы в различных системах программирования, освоение различных методов, приемов и способов решения задач из различных предметных областей; формирование умений и навыков самостоятельного проектирования программ и решения различного рода задач путем применения средств программирования совместно с другими видами программного обеспечения.

### **2. Распределение часов дисциплины**

2.1 Общая трудоемкость дисциплины составляет 576 ч., 16 ЗЕТ.

2.2 Наименование разделов:

- 1 Командно-ориентированное программирование
- 2 Объектно-ориентированное программирование

### **3. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля):**

УК-2 - Способен определять круг задач в рамках поставленной цели и выбирать оптимальные способы их решения, исходя из действующих правовых норм, имеющихся ресурсов и ограничений;

ОПК-1 - Способен применять фундаментальные знания, полученные в области математических и (или) естественных наук, и использовать их в профессиональной деятельности;

ОПК-4 - Способен решать задачи профессиональной деятельности с использованием существующих информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности;

### **4. Виды контроля в семестрах:** Зачет с оценкой 2, Экзамен 3, Курсовая работа 4, Зачет 4