

АННОТАЦИЯ

рабочей программы дисциплины

Проектирование программного обеспечения

1. Цели освоения дисциплины:

Изучить проектирование программного обеспечения, опираясь на фундаментальные правила построения программных архитектур для систем различного типа.

2. Распределение часов дисциплины

2.1 Общая трудоемкость дисциплины составляет 216 ч., 6 ЗЕТ.

2.2 Наименование разделов:

- 1 Введение в архитектуру программного обеспечения
- 2 Парадигмы программирования
- 3 Принципы дизайна
- 4 Принципы организации компонентов
- 5 Архитектура программного обеспечения

3. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля):

ПК-2 - Способен осуществлять процедуры сборки модулей и компонент программного обеспечения и верификации выпусков программного продукта;

ПК-4 - Способен к разработке технических спецификаций на программные компоненты и их взаимодействие с учетом характеристик программно-технической инфраструктуры, требуемого уровня качества программного обеспечения.;

ПК-3 - Способен анализировать требования к программному обеспечению с целью определения технических возможностей их реализации;

4. Виды контроля в семестрах: Зачет 5, Зачет с оценкой 6