

# **АННОТАЦИЯ**

## **рабочей программы дисциплины**

### Основы 3D моделирования

#### **1. Цели освоения дисциплины:**

Формирование профессиональных умений и навыков создания, управления и взаимодействия с 3D моделями с помощью языка программирования Python.

#### **2. Распределение часов дисциплины**

2.1 Общая трудоемкость дисциплины составляет 108 ч., 3 ЗЕТ.

2.2 Наименование разделов:

1 Создание 3D моделей

2 Управление и взаимодействие с 3D моделями

3 3D модели в дополненной реальности

#### **3. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля):**

ПК-2 - Способность разрабатывать прототип информационной системы на базе типового решения и кодировать на языках программирования.

#### **4. Виды контроля в семестрах:      Зачет 6**