

АННОТАЦИЯ

рабочей программы дисциплины

Программная инженерия

1. Цели освоения дисциплины:

Получение практических навыков в областях проектирования и управления процессом проектирования программного обеспечения.

2. Распределение часов дисциплины

2.1 Общая трудоемкость дисциплины составляет 144 ч., 4 ЗЕТ.

2.2 Наименование разделов:

1 Разработка приложения

3. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля):

УК-2 - Способен управлять проектом на всех этапах его жизненного цикла;

ОПК-6 - Способен использовать методы и средства системной инженерии в области получения, передачи, хранения, переработки и представления информации посредством информационных технологий;

ОПК-8 - Способен осуществлять эффективное управление разработкой программных средств и проектов;

4. Виды контроля в семестрах: Экзамен 3